

Este equipo ha sido provisto de un sistema de almacenamiento de datos de 64 bits reprogramable llamado "Llave inteligente" que garantiza que la información allí almacenada sea modificada únicamente desde el programa fuente que puede generar más de 280×10^{12} (poner el exponente 10 a la 12) posibles combinaciones.

Esta "llave inteligente" permite el ajustar el nivel de acceso a la información de la máquina Multigame (Logo) así como asignar funciones a cada operario de la misma.

Las 2 "Llaves inteligentes" que han sido proveídas con este equipo, fueron pre-programadas en fábrica asignándoles las funciones de llave maestra para la de color AMARILLO con la cual tiene total acceso a la información y la de "Llave operador o Audit" para la de color AZUL con la cual se puede acceder a información de uso diario o pago de premios, para saber el nivel de acceso a cada llave simplemente acerque y mantenga presionado sobre el sensor lateral (Grafica) la parte metálica de la "Llave Inteligente", aparecerá el menú con las funciones a las cuales tiene acceso y que se muestra como habilitadas en la pantalla principal.

Para revisar contadores o acceder a los datos de la máquina o para realizar alguna modificación repita este proceso, teniendo en cuenta que según la función al alejar la llave de el sensor el juego volverá a la pantalla principal, debiendo acercarse nuevamente la llave para volver a la función requerida. Si desea reprogramar la "Llave Inteligente" remítase al manual de cada equipo en la sección configuraciones.

Una llave puede ser programada para que almacene la información de varios equipos y pueda funcionar con cada uno de ellos, requiriendo de el operador tomar las precauciones del caso.

Utilice los adhesivos de colores para identificar las "Llaves Inteligentes" o personalizarlas.